סיכום סשן עבודה:

* טיוב/תיקון השלמה מונחית תמך
  + חלוקה ב- לעומת נרמול גאוסיאן בסכום (לעומת המקסימום) – הראה שיפור קל, בחרנו ללכת עם הנרמול בסכום- יותר "נכון"
  + שינוי סטיית תקן בגאוסיאן ל- structural element ולשלב השלמת הקווים ע"מ לקבל גאוסיאן שלא נפגם מארטיפקטים של דגימה (0.05 לעומת 0.01) – בחרנו להגדיל את סטיות התקן ל- 0.05 בשני המקרים (לא הביא לשיפור משמעותי אבל יותר "נכון")
  + יצירת מסיכה לא בינארית לשקלול LF/NR באמצעות טשטוש מסיכה – לא נראה שהביא לשיפור משמעותי, **חשד שעולה מכאן הוא שהבעיה יותר אינהרנטית בתהליך ה- LF ולא באי הרציפות בתהליך "הניחוש המושכל"**
  + בדיקת ערכים שונים עבור ה- activation threshold (0.03-0.24), התקבלה החלשה של ארטיפקטים והחלשה באופן כללי של זיהוי השפות (כצפוי) אבל הבעיה של זיהוי "מוגזם" לא נפתרה – בחרנו לקחת סף של 0.12 כי נראה שסף של 0.24 מוריד יותר מדי מהשפות, אבל זאת כנראה **נקודה להתייעץ עליה עם חדוה**
* תוקן באג באופן הכנסת ה- facilitation lengths (המקסימום נלקח כמינימום ולהפך)

להבא:

* ליישר קו בהקשרי סטיות תקן/שונויות בגרעיני הגאבור/גאוסיאנים
* לבדוק השפעת הסרת שקלול תמכים (Cp/nTotalSupport)
* לבדוק השפעת שימוש בתמך על האיש הרץ